






「ムチューニャおいかけっこ」のゲーム作りでは、自分が考えたようにネズミやネコを動かすことができましたか？

ゲームは作るだけでも楽しいのですが、同じくらい<sup>おもしろ</sup>面白いのは、作る人がむずかしさ<sup>か</sup>を変えられるところです。だれでもクリアできるような<sup>かんたん</sup>簡単なゲームも作れますし、ほとんどクリアできないようなむずかしいゲームを作ることもできます。



次は、もっと面白くなるような<sup>せってい</sup>設定を考えて、オリジナルの「ムチューニャおいかけっこ」にカスタマイズ（作り変えること）してみましょう！

## カスタマイズに挑戦！

### 【その1】ゲームをむずかしくしてみよう

- ① スプライトの<sup>はや</sup>速さを変える →  動き
- ② スプライトの大きさを変える →  見た目
- ③ スプライトの数を変える → 

### 【その2】ゲームをおもしろくしてみよう ネズミがネコに捕まった時

- ④ 音が鳴るようにする →  音
- ⑤ 言葉<sup>ことば</sup>が表示<sup>ひょうじ</sup>されるようにする →  見た目



解説動画