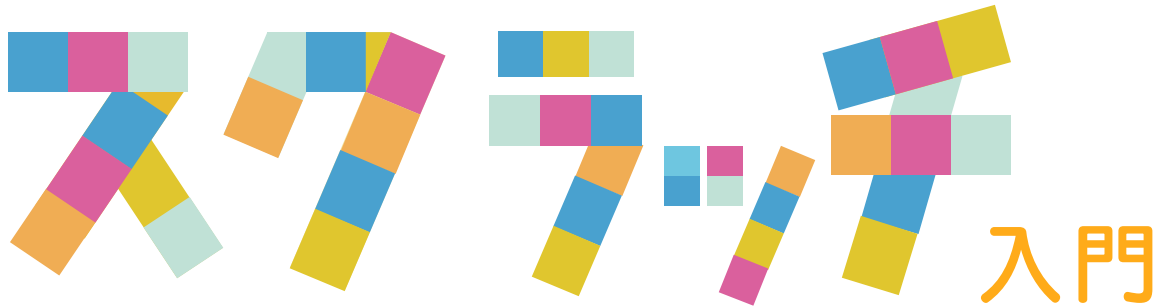


## まなぶ先生の



## ～夏休みお楽しみ編～

### ① ゲーム作りに挑戦！

プログラミングの順次実行・繰り返し・条件分岐の3つの考え方を  
使って、「ムチューニャおいかけっこ」のゲーム作りに挑戦しよう！  
逃げるネズミをネコが追いかける  
ゲームだよ。どうやってプログラ  
ムすればいいかな？



問題

スクラッチでプログラミングをしたことのある小学生に、まなぶ先生からの問題です。夏休みの好きな時間に、自宅のパソコンをつかって、スクラッチの2つの問題に挑戦してみましょう。挑戦したら、YouTubeでまなぶ先生の解説動画を見て確かめてみよう。



詳細はHP



解説動画

はじめてスクラッチにチャレンジする小学生は、まなぶ先生のテキストを参考にしてください（対象の目安は小学3年生以上です）。



テキスト

### ② カスタマイズに挑戦！

①でつくった「ムチューニャおいかけっこ」のゲームを、もっと面白くするにはどうしたらいいだろう？ゲームを難しくしたり、わくわくするようなしかけを作ったりできるかもしれない。オリジナルのゲームに作り変えてみよう！



問題

YouTube 視聴期間  
2022.7/16(土)～8/31(水)

問合せ：メディア学習 manabi.media@cclif.jp